|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sigla Asignatura** | **PGY2121** | Nombre  Asignatura | **Desa**r**rollo de**  **Software y Escritorio** | Tiempo | **5 horas** |
| **Experiencia de Aprendizaje N° 3** | Interfaz Gráfica | | | | |
| **Actividad N° 3.2** | Interfaz Gráfica | | | | |
| **Nombre del Recurso Didáctico** | 3.2.2 Actividad Interfaz Gráfica | | | | |

**Construir interfaz gráfica**

En esta actividad, los estudiantes en grupos de a dos, deberán construir una interfaz gráfica utilizando menús, contenedores y componentes que permitan dar solución al problema planteado. Además, se debe implementar el código asociado a los eventos, para dar la mejor solución.

# Problema Planteado

Crear las ventanas necesarias, que permita a un cliente de un banco, poder realizar consultas de sus estados de cuentas, realizar depósitos y giros.

El diseño y propuesta de solución de las ventanas será definida por el grupo, justificando las opciones elegidas.

La interfaz debe cumplir los siguientes requerimientos:

* Debe tener un menú
* Debe tener una opción que permita ingresar depósitos y giros en las siguientes cuentas:
  + Cuenta corriente
  + Cuenta de ahorro
* Debe ingresar el rut del cliente y seleccionar el tipo de cuenta, si se realiza un depósito se incrementa el saldo, si se realiza una compra o un retiro de dinero, se debe descontar el saldo. La cuenta de ahorro no puede tener saldo negativo, en cambio la cuenta corriente tiene una línea de crédito de $500.000 pesos.
* Se debe utilizar colecciones para almacenar la información de las cuentas asociadas al cliente
* Se podrá listas los saldos de las distintas cuentas utilizando un Jtable. Esta lista puede mostrar los saldos de ambas cuentas como de una de ellas, colocando un filtro que permita seleccionar al cliente y sus cuentas (una de ellas o ambas). Además, debe mostrar el saldo final de las cuentas.

Para poder cumplir los requerimientos solicitados, debe investigar cómo funciona el componente Jtable y los atributos y métodos static.

# Finalización

El docente elegirá a 3 alumnos y se visualizarán las soluciones planteadas para generar un debate de opiniones constructivas que permitan obtener las mejoras a las soluciones planteadas. El docente será el mediador y los compañeros aportarán sus ideas.